



**Buku Pedoman
Karya Ilmiah
D3 – Teknik Komputer**

**Direktorat Program Diploma
Teknologi Informasi
2020**

KATA PENGANTAR

Bismillahirrohmanirrohim....

Alhamdulillah, buku petunjuk dan bimbingan Tulisan Ilmiah Program Studi Diploma Teknik Komputer telah selesai di revisi, pada tahun 2020.

Tulisan ilmiah merupakan salah satu syarat guna memenuhi gelar Ahli Madya seperti yang telah tercantum dalam kurikulum program studi Diploma. Berdasarkan Pedoman Pendidikan Universitas Gunadarma, mahasiswa mempunyai kewajiban untuk menulis karya ilmiah berupa tulisan ilmiah di semester 6 (enam), sebagai syarat dan pertanggungjawaban ilmiah karena telah menempuh dan menyelesaikan program pendidikan dalam jenjang atau jalur akademis tertentu, sesuai dengan kurikulum yang telah ditetapkan.

Buku Pedoman petunjuk dan bimbingan penulisan ilmiah ini merupakan panduan berupa tata cara, teknis penulisan, rambu-rambu dan batasan dalam penulisan ilmiah di lingkungan Direktorat Diploma Teknologi Informasi Universitas Gunadarma yang harus diikuti oleh penulis agar sistematis dan kaidah ilmiah yang berlaku sesuai dengan tujuan penulisan karya ilmiah. Pedoman Karya Ilmiah ini juga memuat pembakuan prosedur, format, dan proses penulisan serta ketentuan-ketentuan teknis, yang dilandasi dengan kode penulisan ilmiah yang lazim digunakan dalam dunia akademik.

Semoga pedoman ini dapat bermanfaat sesuai tujuan karya ilmiah seperti yang tercantum dalam kurikulum program studi D3 Teknik Komputer dan Pedoman Akademik Universitas Gunadarma. Kami ucapkan terima kasih atas peran serta tim dosen yang telah mempersiapkan dan mengoreksi pedoman ini.

Depok, September 2020

Ketua Program Studi D3 Teknik Komputer

Dr. Mohammad Iqbal, SKom., MMSI

DAFTAR ISI

	Halaman
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi	iii
Daftar Lampiran	v
1. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Tujuan	1
1.3. Isi Dan Tujuan	1
2. STRUKTUR TULISAN ILMIAH	
2.1. Bagian Awal	2
2.1.1. Halaman Sampul	2
2.1.2. Halaman Judul	3
2.1.3. Halaman Pernyataan Orisinalitas dan Publikasi	3
2.1.4. Halaman Pengesahan	3
2.1.5. Abstrak dan <i>Abstract</i>	3
2.1.6. Kata Pengantar	3
2.1.7. Daftar Isi	4
2.1.8. Daftar Tabel	4
2.1.9. Daftar Gambar	4
2.1.10. Daftar Lampiran	4
2.2. Bagian Isi	4
2.2.1. Pendahuluan	4
2.2.2. Tinjauan Pustaka	6
2.2.3. Pembahasan	6
2.2.4. Penutup	7
2.3. Bagian Akhir	7
2.3.1. Daftar Pustaka	8
2.3.3. Lampiran	8

3.	TEKNIK PENULISAN	
3.1.	Format Pengetikan	9
3.2.	Penomoran Bab serta Subbab	9
3.3.	Penomoran Halaman	10
3.4.	Judul dan Nomor Gambar/ Grafik dan Tabel	10
3.5.	Format Penulisan Daftar Pustaka	11
3.6.	Format Pengutipan	12
3.7.	Format Lain	12
4.	KONTEN TULISAN ILMIAH	
4.1.	Sistem Embedded / Tertanam	13
4.1.1.	Sistem Cerdas	13
4.1.2.	Internet of Thing / IoT	13
4.1.3.	Pemrograman Berbasis Mobile.....	13
4.2.	Jaringan Komputer	13
4.2.1.	Jaringan	14
4.2.2.	Mobile Computing	14
5.	TEKNIK PEMBIMBINGAN DAN SIDANG KARYA ILMIAH/TUGAS AKHIR	
5.1.	Teknik Pembimbingan	15
5.2.	Sidang Tugas Akhir.....	15
6	HASIL TULISAN/KERJA PRAKTEK	
6.1.	Hasil Tulisan Ilmiah	17
6.2.	Presentasi Hasil Tulisan	18
6.3.	Pengumpulan Tanda Tangan Ketua Program Studi	18
6.4.	Pengumpulan Tanda Tangan Kabag Sidang Ujian	19
6.5.	Pengumpulan ke Perpustakaan	19

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran 1. Sampul Tulisan Ilmiah	L-1
Lampiran 2. Pernyataan Orisinalitas Dan Publikasi	L-2
Lampiran 3. Lembar Pengesahan	L-3
Lampiran 4. Penulisan Abstrak	L-4
Lampiran 5. Kata Pengantar	L-5
Lampiran 6. Daftar Isi	L-6
Lampiran 7. Daftar Gambar, Tabel dan Lampiran	L-7
Lampiran 8. Penamaan Bab	L-8
Lampiran 9. Penulisan Sitasi	L-9
Lampiran 10. Daftar Pustaka	L-10
Lampiran 11. Lembar Pernyataan Ujicoba	L-11
Lampiran 12. Penamaan Lampiran	L-12
Lampiran 13. Surat Persetujuan	L-14
Lampiran 14. Nilai Dosen Pembimbing	L-15
Lampiran 15. Isian Surat Setara Sarjana Muda.....	L-16
Lampiran 16. Formulir Bimbingan Karya Ilmiah D3 Teknik Komputer	L-17
Lampiran 17. Template Tayangan PI	L-22

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Pembuatan tulisan ilmiah merupakan mata kuliah yang wajib diambil dan dikerjakan oleh seluruh mahasiswa Direktorat Diploma Teknologi Informasi Universitas Gunadarma, termasuk mahasiswa Program Studi Diploma Tiga Teknik Komputer, sehingga harus mempunyai pedoman di dalam tata cara pembuatan tulisan ilmiah, agar setiap mahasiswa mempunyai aturan yang sama dalam pembuatan tulisan ilmiah ini.

1.2. Tujuan

Tujuan pembuatan pedoman Tulisan Ilmiah adalah melatih mahasiswa menuangkan hasil pengamatan atau pembuatan sesuatu atau pengalaman kerja dalam bentuk sebuah laporan tertulis berdasarkan kaidah penelitian ilmiah.

1.3. Isi Dan Materi

Isi dari Tulisan Ilmiah memenuhi aspek-aspek berikut ini:

1. Relevan dengan program studi D3 Teknik Komputer
2. Mempunyai pokok permasalahan dan batasan yang jelas
3. Masalah dibatasi, sesempit mungkin, memenuhi kaidah penelitian ilmiah.

2. STRUKTUR KARYA ILMIAH

Susunan struktur tulisan ilmiah ini terbagi menjadi 3 bagian, yaitu:

1. Bagian Awal
2. Bagian Isi
3. Bagian Akhir

2.1. Bagian Awal

Bagian Awal, terdiri dari beberapa halaman, yaitu:

- a. Halaman Sampul
- b. Halaman Judul
- c. Halaman Pernyataan Orisinalitas dan Publikasi
- d. Halaman Pengesahan
- e. Abstrak dan *Abstract*
- f. Kata Pengantar
- g. Daftar Isi
- h. Daftar Tabel (jika diperlukan)
- i. Daftar Gambar (jika diperlukan)
- j. Daftar Rumus (jika diperlukan)
- k. Daftar Lampiran (jika diperlukan)

2.1.1. Halaman Sampul

Halaman sampul adalah halaman sampul depan/*cover* Tulisan Ilmiah yang harus sesuai dengan standar Universitas Gunadarma. Halaman sampul ini memuat informasi berupa nama institusi Universitas Gunadarma, Fakultas, logo Universitas Gunadarma, tulisan ilmiah, judul dari tulisan ilmiah, identitas penulis (nama dan npm), jurusan dan nama pembimbing. Serta tulisan "Diajukan Guna Melengkapi sebagian Syarat Dalam Mencapai Gelar Ahli Madya", Jakarta, tahun pengesahan. Terlihat pada lampiran 1.

2.1.2. Halaman Judul

Halaman judul secara umum adalah informasi yang sama dengan halaman sampul. Terlihat pada lampiran 1.

2.1.3. Halaman Pernyataan Orisinalitas dan Publikasi

Halaman ini ditulis sesuai dengan lembar pernyataan orisinalitas dan publikasi Tulisan Ilmiah standar Universitas Gunadarma. Berisi tentang pernyataan keaslian pembuatan tulisan serta kerelaan untuk dipublikasikan oleh Gunadarma. Ditulis sesuai dengan lembar pernyataan orisinalitas dan publikasi Tulisan Ilmiah standar Universitas Gunadarma. Terlihat pada lampiran 2.

2.1.4. Halaman Pengesahan

Halaman pengesahan dituliskan Judul PI, Nama, NPM, Tanggal Sidang, Tanggal Lulus, dan tanda tangan Pembimbing, Kasubag. Sidang PI, serta Ketua Program Studi, sesuai dengan jurusan masing-masing. Sebagai bentuk penjaminan keabsahan tulisan ilmiah dan pernyataan penerimaannya. Terlihat pada lampiran 3.

2.1.5. Abstrak

Berisi ringkasan dari tulisan yang berisi permasalahan, tujuan, metode yang digunakan, hasil dan simpulan. Abstrak ini untuk memudahkan pembaca mengerti dengan cepat isi dari Tulisan Ilmiah ini, maksimal 200 kata dalam 1 (satu) halaman. Kata kunci terdiri dari 3 – 5 kata diurut abjad. Terlihat pada lampiran 4.

2.1.6. Kata Pengantar

Berisi ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang ikut berperan dalam pelaksanaan Tulisan Ilmiah, yakni (1) Rektor, (2) Dekan, (3) Ketua Prodi, (4) Kasubag Sidang PI, (5) Pembimbing, (6) Perusahaan, (7) Keluarga, (8) Rekan-rekan, dan seterusnya secara berurutan. Urutan ucapan terima kasih tersebut:

- Nomor 1 – 5 sesuai urutan yaitu Rektor, Dekan, Kaprodi, Bag. Sidang dan Pembimbing.
- Untuk nomor 1 – 5 jika ada nama yang belum punya Gelar Depan maka diberi kata depan “Bapak/ Ibu”, contoh:

Bapak Ivan Maurits, SKom. MMSI.

- Nama orang tua harus ditulis dengan lengkap.

Terlihat pada lampiran 5.

2.1.7. Daftar Isi

Menuliskan halaman dari judul bagian dan subbagian yang terdapat dalam Tulisan Ilmiah. Terlihat pada lampiran 6.

2.1.8. Daftar Tabel

Menuliskan halaman dari tabel-tabel yang terdapat dalam Tulisan Ilmiah. Terlihat pada lampiran 7.

2.1.9. Daftar Gambar

Menuliskan halaman dari gambar-gambar yang terdapat dalam Tulisan Ilmiah. Terlihat pada lampiran 7.

2.1.10. Daftar Lampiran

Menuliskan halaman dari judul lampiran-lampiran yang terdapat dalam Tulisan Ilmiah. Terlihat pada lampiran 7.

2.2. Bagian Isi

Bagian isi terdiri dari 4 (empat) bab, yaitu Pendahuluan, Tinjauan Pustaka, Pembahasan serta Penutup.

2.2.1. Pendahuluan

Pendahuluan menguraikan pokok persoalan, terdiri atas:

a. Latar Belakang

Menguraikan mengapa penulis sampai kepada pemilihan topik permasalahan yang bersangkutan. Bagian ini memaparkan secara singkat, tajam dan terurut, alasan mengapa suatu topik penelitian dipilih yang menjadi acuan penulisan. Bagian ini

sering disebut sebagai motivator atau pendorong dilakukannya penelitian. Minimal terdiri dari 3 (tiga) alinea. Alinea pertama menguraikan masalah yang akan dibahas dalam penelitian. Alinea kedua menguraikan perkembangan teknologi yang akan digunakan. Alinea ketiga menguraikan solusi terhadap permasalahan yang ada.

b. Ruang Lingkup

Memberikan batasan yang jelas bagian mana dari persoalan yang dikaji yang menggambarkan rumusan konkrit dari masalah utama yang akan diteliti.

c. Tujuan Penelitian

Menggambarkan hasil yang diharapkan dari penelitian ini dengan memberikan jawaban terhadap masalah yang diteliti (bukan tujuan penulisan), yang akan tertulis pada simpulan.

d. Metode Penelitian

Bagian metode penelitian menjelaskan secara rinci setiap kegiatan/ langkah-langkah penelitian yang dilakukan untuk menjawab tujuan yang sudah diuraikan pada bagian 1. Bagian ini juga menjelaskan peralatan dan bahan yang dibutuhkan dalam penelitian (jika ada). Inti dari bagian ini adalah pembaca dapat melakukan ulang persis seperti peneliti lakukan berdasarkan uraian yang diberikan peneliti dalam bagian ini. Semua langkah-langkah yang dilakukan tidak boleh ada yang ditutupi, dan dijelaskan secara kronologis dan sistematis. Untuk penelitian ilmu komputer, bagian ini dapat diisi dengan uraian peralatan yang dibutuhkan, algoritma/ metode yang digunakan, prosedur implementasi (mengacu pada metode yang digunakan), komponen utama yang dibutuhkan, perangkat komputer dan *software* untuk program flash, diagram alur, pembuatan program.

Alinea pertama menjelaskan tentang langkah/ tahapan yang dilakukan dalam penelitian, alinea kedua membahas mengenai *hardware* dan *software* yang digunakan dalam penelitian.

e. Sistematika Tulisan Ilmiah

Memberikan gambaran umum dari bagian ke bagian dari isi Tulisan Ilmiah yang dituangkan dalam bentuk narasi, bukan dengan penomoran.

2.2.2. Tinjauan Pustaka

Menguraikan teori-teori yang menunjang tulisan/ penelitian (definisi, pengertian, teori dan lain-lain), yang bisa diperkuat dengan menunjukkan hasil penelitian sebelumnya. Dapat pula ditambahkan alat bantu/ program penunjang yang digunakan untuk membantu penelitian, sebatas perkembangan terkini, kelebihan, keuntungan dan keterbatasan alat bantu. Alat bantu tersebut memiliki karakteristik yang sesuai untuk pencapaian solusi tujuan. Tidak perlu memasukkan manualnya. Diwajibkan untuk memasukkan minimal satu artikel (dari jurnal/ prosiding) yang mendukung. Sumber dari tinjauan pustaka ini tidak boleh berasal dari wikipedia, *blogspot*, *wordpress* atau jenis lainnya yang belum terjamin kebenarannya. Menuliskan rujukan sesuai dengan format. Lihat Lampiran 9.

2.2.3. Pembahasan

Bagian pembahasan menguraikan tahapan kegiatan yang dilakukan untuk mendapatkan tujuan penelitian yang dituangkan pada subbagian 1.3. Kalimat yang digunakan adalah kalimat informasi bukan kalimat perintah.

Pembahasan di dalam bagian ini mengacu pada kompetensi yang dimiliki oleh Diploma Tiga Teknik Komputer, yaitu bidang penerapan rekayasa Jaringan Komputer, Pemrograman Berbasis Mobile, Sistem Tertanam (Embedded System) dan Internet of Things (IoT), sehingga bagian ini memiliki salah satu bagian dari kompetensi tersebut, meliputi:

a. Perancangan Alat

Pada bagian ini dijelaskan prosedur pembuatan rancangan alat dengan detil, bukan pembuatannya. Dibuat dalam bentuk narasi, tidak perlu menggunakan poin. Pembuatan alat dilakukan dalam beberapa tahap, yaitu pembuatan rancangan skematik rangkaian, rancangan input, rancangan cara kerja alat, rancangan output, pembuatan naskah program.

b. Analisis Rangkaian

Analisis Rangkaian dibahas secara blok diagram dan skema rangkaian secara keseluruhan dari cara kerja alat hasil penelitian yang mencakup semua aspek yang terkait dengan penelitian. Menguraikan tentang rangkaian secara blok diagram, maupun secara keseluruhan dari cara kerja alat yang berjalan.

c. Diagram Alur dan Analisis Program

Menjelaskan juga alur program/ *flowchart* dan penjelasan program utama (input,

proses, output) yang digunakan pada penelitian.

d. Cara Kerja Alat

Diuraikan cara kerja alat tersebut dari masing-masing blok diagram dan skema rangkaian secara keseluruhan dari cara kerja alat tersebut.

e. Hasil Ujicoba dan Data Pengamatan

Dijelaskan dengan detil bagaimana ujicoba alat dilakukan dan apa yang diamati dalam ujicoba tersebut. Menguraikan tentang langkah-langkah ujicoba yang dilakukan dan menuliskan hasil dari ujicoba yang dilakukan, baik secara blok diagram, maupun secara keseluruhan dari cara kerja alat yang berjalan. Dapat pula ditampilkan hasil output dari alat tersebut. Setiap hasil dapat berupa gambar ataupun tabel, diceritakan atau dideskripsikan. Spesifikasi perangkat keras dan perangkat lunak disebutkan untuk penggunaan akhir dari aplikasinya. Jika melakukan ujicoba menggunakan program tambahan lain dari alat, maka ditambahkan bagian tersendiri hasil keluaran dari program tersebut.

2.2.4. Penutup

a. Simpulan

Simpulan berisikan jawaban dari apa yang menjadi tujuan penelitian yang telah dituangkan pada subbagian 1.3 dan menuangkan hasil ujicoba yang telah dilakukan pada bagian 3.

b. Saran

Ditujukan kepada pihak-pihak terkait, sehubungan dengan pengembangan penelitian selanjutnya. Hindari kata-kata yang bermakna negatif.

contoh:

“Alat ini tidak memberikan kinerja yang baik”, diubah menjadi “Alat ini masih dapat dikembangkan dengan meningkatkan kinerja dari masing-masing bagian”.

2.3. Bagian Akhir

Bagian akhir ini terdiri dari:

a. Daftar Pustaka

b. Lampiran

2.3.1. Daftar Pustaka

Berisi daftar referensi (buku, jurnal, majalah, *ebook*, dan sebagainya), yang digunakan dalam tulisan. Minimal 10 referensi yang digunakan dalam tulisan. Berisi informasi tentang sumber pustaka yang telah dirujuk dalam tubuh tulisan. Untuk setiap pustaka yang dirujuk dalam naskah harus muncul dalam daftar pustaka, begitu juga sebaliknya setiap pustaka yang muncul dalam daftar pustaka harus pernah dirujuk dalam tubuh tulisan. Hindari referensi yang bersumber dari *blog*. Penulisan dari sebuah URL, gunakan opsi “remove hyperlink”. Lihat Lampiran 10.

2.3.2. Lampiran

Penjelasan tambahan merupakan penjelasan rinci dari apa yang disajikan di bagian-bagian terkait sebelumnya. Jurusan Sistem Komputer dapat berupa gambar skematik rangkaian, daftar komponen, gambar alat, listing program, maupun *data sheet* (Lampiran 12).

3. TEKNIK PENULISAN

Teknik penulisan merupakan faktor untuk mewujudkan Tulisan Ilmiah agar rapi dan sama.

3.1. Format Pengetikan

- a. Menggunakan kertas ukuran A4.
- b. Tepi/ *Margin* Atas: 4 cm, Tepi/ *Margin* Bawah: 3 cm.
- c. Tepi/ *Margin* Kiri: 4 cm, Tepi/ *Margin* Kanan: 3 cm.
- d. Jarak spasi: 1,5 spasi dengan *Before* dan *After*: 0 (khusus ABSTRAK hanya 1 spasi).
- e. Jenis huruf (*Font*): Times New Roman.
- f. Ukuran/ variasi huruf:
 - Judul Bagian: 14/ **Tebal, HURUF KAPITAL**
 - Isi: 12/ Normal
 - Judul Subbagian : 12/ **Tebal, HURUF KAPITAL diawal kata**
- g. Isi Lampiran menggunakan ukuran: 8 dengan spasi 1.

3.2. Penomoran Bab serta Subbab

- a. Bab dinomori dengan menggunakan angka arab/ latin.
- b. Subbab dinomori dengan menggunakan angka arab/ latin dengan mengacu pada nomor bab/ subbab tempat bagian ini terdapat.

Contoh:

1. PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

1.2. Ruang Lingkup

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Subbab

2.2. Subbab

2.2.1. Judul Sub-Subbab

2.2.2. Judul Sub-Subbab

- c. Penamaan subbab tidak boleh sendiri atau tunggal, minimal harus ada 2 (dua) subbab.
- d. Penulisan nomor dan judul bab di tengah dengan huruf besar, ukuran *font* 14, tebal.
- e. Penulisan nomor dan judul subbab dimulai dari kiri, dimulai dengan huruf besar, ukuran font 12, tebal.
- f. Judul Subbab ditulis dengan *font style bold* (cetak tebal), dimulai dari sebelah kiri, huruf pertama setiap kata ditulis dengan huruf besar (kapital), kecuali kata-kata tugas, seperti preposisi (“di”, “ke”, “dari”, “yang”, “antara”, “pada”, “untuk”, “tentang”, “dengan”); kata sambung (“dan”, “atau”, “sejak”, “setelah”, “karena”).
- g. Judul sub-subbab tidak boleh hanya ada satu, minimal 2 (dua) sub-subbab. Jika hanya satu, tidak perlu menggunakan sub-subbab

3.3. Penomoran Halaman

a. Bagian Awal

Nomor halaman ditulis dengan angka romawi huruf kecil (i, ii, iii, iv, ...). Posisi di tengah bawah (2 cm dari bawah). Khusus untuk lembar judul dan lembar pengesahan, nomor halaman tidak perlu diketik, tapi tetap dihitung.

b. Bagian Pokok

Nomor halaman ditulis dengan angka arab/ latin. Halaman pertama dari bab pertama adalah halaman nomor satu. Peletakan nomor halaman untuk setiap awal bab di bagian bawah tengah, sedangkan halaman lainnya di pojok kanan atas.

c. Bagian akhir

Nomor halaman ditulis di bagian bawah tengah dengan angka latin diawali dengan huruf L-. Contoh L-1, L-2,.....

3.4. Judul dan Nomor Gambar/ Grafik dan Tabel

- a. Judul gambar/ grafik diketik di bagian bawah tengah dari gambar.
- b. Judul tabel diketik di sebelah atas tengah dari tabel.
- c. Penomoran tergantung pada bab yang bersangkutan, contoh: Gambar 3.1 berarti gambar pertama yang ada di bab 3.
- d. Penunjukkan gambar dan tabel dengan menyebutkan nomornya, misal “ yang ditunjukkan pada Gambar 3.1.“, TIDAK BOLEH “.... yang ditunjukkan pada gambar di atas/ bawah“.

3.5. Format Penulisan Daftar Pustaka

- a. Dituliskan secara alfabetik, tidak diberi nomor urut. Apabila ada pengarang menulis lebih dari satu buku, maka diurut berdasarkan buku yang paling lama dibuat.
- b. Nama pengarang asing ditulis dengan format: nama keluarga, nama depan (dibalik).
- c. Nama pengarang Indonesia (ras Asia) ditulis normal.
- d. Gelar tidak perlu dituliskan.
- e. Setiap pustaka diketik dengan jarak satu spasi. Jarak antara satu pustaka dengan pustaka lainnya diberi jarak dua spasi.
- f. Semua nama pengarang ditulis lengkap.
- g. Tahun terbit disarankan minimal 5 tahun di belakang.
- h. Sumber pustaka lainnya dari internet non formal, jurnal/ prosiding.
- i. Judul Buku/ Artikel/ Prosiding/ Jurnal ditulis dengan menggunakan garis bawah/ tebal/ miring.
- j. Penulisan daftar pustaka tergantung jenis informasinya yang secara umum memiliki urutan sebagai berikut:
 1. Buku
Penulis. (Tahun). Judul Buku (edisi). Tempat Terbit: Penerbit.
 2. Buku *Online*
Penulis. (Tahun). Judul Buku (edisi). Tempat: Penerbit. Diakses dari URL.
 3. Jurnal/ Prosiding
Penulis. (Tahun). Judul Artikel. Nama Jurnal/ Prosiding. Vol. No. Halaman.
 4. Jurnal *Online*/ Web Profesional
Penulis. (Tahun). Judul Artikel. Nama Jurnal. Vol. No. Halaman. Diakses tanggal dari URL.
 5. Artikel *Online*
Penulis. (Tahun, Tanggal). Judul Artikel. Tulisan pada URL.
 6. Dokumen dari Situs Universitas atau Bagian
Penulis. (Tahun). Judul dokumen *online*. Diakses dari nama Institusi, Judul Web, URL.
 7. Publikasi Pemerintah *Online*
Institusi. (Tahun). Judul Publikasi (nomor publikasi). Tempat: Penerbit. Diakses dari URL.

3.6. Format Pengutipan

Pengutipan dibuat sederhana, judul materi yang diacu tidak perlu diletakkan di bagian bawah pada halaman yang bersangkutan, melainkan cukup dengan memberikan nama pengarang dan tahun setelah selesai kutipan yang diambil mengikuti rujukan format FIKTI, misalnyakutipan..... (nama pengarang, tahun). Referensi diletakkan di belakang kalimat sebelum titik.

3.7. Format Lain

- a. Tidak boleh ada singkatan, misal dll, sbb, a.l; harus diuraikan (dan lain-lain, sebagai berikut, antara lain).
- b. Singkatan lain, perlu disebutkan satu kali kepanjangannya baru singkatannya, untuk selanjutnya boleh digunakan singkatannya saja, misal *Video Display Unit* (VDU), untuk selanjutnya bisa disebut VDU saja.
- c. Sedapat mungkin, kata asing di-Indonesia-kan. Jika belum ada kata serapannya, kata asing tersebut dibuat dalam font *italic*.
- d. Tidak boleh ada kata ganti orang dalam tulisan, misal Anda, Kita, Kamu, Saya.
- e. Buat kalimat menjadi kalimat informasi atau kalimat berita/ ilmiah.

4. KONTEN TULISAN ILMIAH

Konten Tulisan Ilmiah untuk Program Studi Diploma Tiga Teknik Komputer dengan kompetensi bidang penerapan rekayasa Jaringan Komputer, Pemrograman Berbasis Mobile, Sistem Tertanam (Embedded System) dan Internet of Things (IoT). Konten Tulisan Ilmiah ini dapat diselaraskan juga dengan mata kuliah "Proyek Sistem Komputer" yang merupakan matakuliah berbasis OBE dan IABEE. Konten Tulisan Ilmiah ini terbagi atas :

4.1. Sistem Embedded / Tertanam

Topik sistem embedded / tertanam terbagi atas 2 kategori, yaitu sistem cerdas, dan *internet of thing* .

4.1.1. Sistem Cerdas

Perangkat keras (sensor, aktuator, Mikrokontroler/Mikrokomputer) dan perangkat lunak komputer yang tertanam, yang dapat berinteraktif dengan lingkungan/pengguna serta mampu memberikan suatu solusi bagi permasalahan lingkungan, industri dan masyarakat dalam berbagai bidang, terutama smart-home, smart-city, smart_health, smart Argroculture dan bidang mekatronik dan robotika

4.1.2. *Internet of Thing/ IoT*

Perangkat keras (sensor, aktuator, Mikrokontroler/Mikrokomputer) dan perangkat lunak komputer yang tertanam, dimana perangkat fisik berkomunikasi melalui Internet serta mampu memberikan suatu solusi bagi permasalahan lingkungan, industri dan masyarakat dalam berbagai bidang, terutama smart-home, smart-city, smart_health, smart Argroculture dan bidang mekatronik dan robotika

4.2. Jaringan Komputer

Topik Jaringan Komputer terbagi atas jaringan komputer itu sendiri dan mobile computing.

4.2.1. Jaringan

Rekayasa jaringan komputer baru atau pada jaringan komputer yang sudah ada atau tidak, meliputi : Pemeliharaan dan pengontrolan jaringan komputer dan lingkungan komputasi terkait dengan perangkat lunak struktur, perangkat lunak program, perangkat keras, dan konfigurasi atau Pemecahan masalah, mendiagnosis, dan menyelesaikan masalah perangkat lunak, perangkat keras, serta jaringan dan sistem lainnya serta mampu memberikan suatu solusi bagi permasalahan lingkungan, industri dan masyarakat.

4.2.2. Mobile Computing

Mobile computing (API Android, IOS), meliputi mekanisme komunikasi yang memungkinkan terjadinya pertukaran data antar program atau proses baik dalam satu mesin maupun antar mesin atau dalam istilah socket. Mobile Computing meliputi komunikasi antar proses/program melalui jaringan berbasis yang TCP/IP untuk tujuan menjembatani komunikasi antara dua buah program yang dijalankan pada mesin yang berbeda. Proses komunikasi terjadi antara pemrograman komputasi bergerak / berbasis mobile Android (Java programming), dengan Bahasa pemrograman mikrokontroler Arduino. Mobile computing mampu memecahkan masalah otomasi system kendali jarak jauh dengan menggunakan android sebagai kendali mikrokontroler dan sensor, dan mampu memberikan solusi bagi permasalahan kendali jarak jauh seperti Kendali Sawah dan taman dengan menggunakan Android sebagai kendali.

5. TEKNIK PEMBIMBINGAN DAN SIDANG KARYA ILMIAH/TUGAS AKHIR

5.1. Teknik Pembimbingan

Teknik Pembimbingan melibatkan dosen sebagai pembimbing dan mahasiswa sebagai yang dibimbing untuk membuat Tulisan Ilmiah sebagai salah satu syarat pemenuhan mata kuliah.

1. Dosen menunaikan kewajiban membimbing dan mengarahkan mahasiswa bimbingannya dalam hal penulisan hingga pembuatan presentasi untuk sidang Karya Ilmiah / Tugas Akhir
2. Bimbingan harus dilakukan minimal 10 kali pertemuan
3. Setiap melakukan konsultasi bimbingan, mahasiswa membawa buku bimbingan Tulisan Ilmiah, agar dapat terpantau kemajuannya
4. Diwajibkan membuat jurnal/ buku manual/ poster.

5.2. Sidang PI

Mahasiswa yang telah mendapatkan ACC Tulisan Ilmiah, diwajibkan melakukan sidang.

1. Mahasiswa menggunakan:
 - a. Pria: kemeja putih lengan panjang, celana panjang hitam (bukan jeans), dasi hitam, rambut rapi (tidak gondrong) dan sepatu warna gelap
 - b. Wanita: kemeja/ blus putih, rok hitam (bukan jeans), rambut rapi, bila berhijab, menggunakan kerudung berwarna putih, dan sepatu warna gelap
2. Diseminarkan dengan membawa bahan/ materi presentasi yang dibuat dalam format file presentasi, baik dalam bentuk *softcopy* (disimpan dalam *flashdisk/ CD*) maupun dalam bentuk *hardcopy* (dicetak pada lembar plastik transparansi)
3. Dijilid berbentuk buku (3 eksemplar untuk penguji, boleh asli atau fotokopi) dengan jumlah halaman bagian pokok paling sedikit 50 (lima puluh) halaman tidak termasuk sampul, halaman judul, daftar isi, kata pengantar dan lampiran
4. Diketik dengan menggunakan aplikasi pengolah kata *legal* atau *open source*, misalnya Office, Open Office, LaTeX, dsb dengan mengikuti aturan ini
5. Dicetak dengan printer (dianjurkan dengan LASER PRINTER)

6. Setelah sidang mahasiswa mendapatkan catatan perbaikan dan mahasiswa diwajibkan untuk memperbaiki sesuai dengan catatan perbaikan tersebut. Mahasiswa diberi waktu perbaikan selama 3 (tiga) minggu.

6. HASIL TULISAN/ KERJA PRAKTEK

6.1. Hasil Tulisan Ilmiah

- a. Diketik dengan menggunakan aplikasi pengolah kata legal atau *open source*, antara lain: Office, Open Office, LaTeX, dan sebagainya dengan mengikuti aturan Untuk mahasiswa yang telah lulus sidang Penulisan Ilmiah, file yang diserahkan ke jurusan harus dalam format Word/ Open Office/ LaTeX dan PDF (*.PDF).
- b. Dicitak dengan menggunakan printer (dianjurkan dengan LASER PRINTER).
- c. Dijilid berbentuk buku sebanyak 3 (tiga) eksemplar (untuk penguji, boleh asli atau fotokopi) dengan jumlah halaman bagian pokok paling sedikit 50 (lima puluh) halaman tidak termasuk halaman awal dan halaman akhir.
- d. Diseminarkan dengan membawa bahan/ materi presentasi yang dibuat dalam format file presentasi, baik dalam bentuk *softcopy* (disimpan dalam *flashdisk/ CD*) maupun dalam bentuk *hardcopy* (dicitak pada lembar plastik transparansi).
- e. Susunan Isi File Tulisan Ilmiah yang terpisah, terdiri dari:
 1. COVER/ SAMPUL DEPAN
 2. LEMBAR PENGESAHAN
 3. KATA PENGANTAR
 4. ABSTRAK
 5. DAFTAR ISI
 6. DAFTAR TABEL
 7. DAFTAR GAMBAR
 8. DAFTAR LAMPIRAN
 9. BAB 1 ...
 10. BAB 2
 11. DAFTAR PUSTAKA
 12. LAMPIRAN/ LISTING PROGRAM
- f. Ketentuan Untuk HARD COVER.
 1. Di punggung *hardcover* diberi/ dituliskan:
 - Judul PI
 - NPM
 - Nama Mahasiswa

- Tahun Penulisan
- 2. Ketentuan ini harap diperhatikan karena bila tidak sesuai akan DITOLAK.
- 3. Cara mengonversi dokumen Microsoft Word menggunakan program bantu seperti Adobe Acrobat Distiller (www.adobe.com), CutePDF (www.acrosoftware.com), dan lain-lain.
- 4. Untuk dokumen OpenOffice, dapat menggunakan fitur *built-in* dari program yang bersangkutan untuk menghasilkan dokumen PDF. Direkomendasikan untuk menggunakan LaTeX.

6.2. Presentasi Hasil Tulisan

- a. Tayangan dibuat dalam format presentasi (menggunakan perangkat lunak presentasi) yang disimpan dalam bentuk *softcopy* dan *hardcopy* (plastik transparansi)
- b. Tayangan presentasi berisi pokok-pokok Tulisan Ilmiah
- c. Jumlah *slide* tidak lebih dari 15 halaman (lampiran *slide* disimpan dan ditampilkan pada saat dibutuhkan)
- d. Waktu presentasi tidak lebih dari 10 menit
- e. Isi tayangan presentasi:
 - *Slide-1*: Judul, Nama, NPM, Dosen Pembimbing
 - *Slide-2*: Latar Belakang dan Rumusan Masalah
 - *Slide-3*: Tujuan
 - *Slide-4*: Metode Penelitian
 - *Slide-5*: Pembahasan
 - ...
 - ...
 - *Slide-10*: Kesimpulan

6.3. Pengumpulan Tanda Tangan Ketua Prodi D3 Teknik Komputer

Mahasiswa setelah sidang PI, meminta tanda tangan dari Dosen Pembimbing kemudian ke jurusan untuk meminta tanda tangan ketua jurusan, dengan syarat mengirimkan file penulisan, jurnal serta buku manual.

6.4. Pengumpulan Tanda Tangan Kabag Sidang

Memberikan *hardcover* Tulisan Ilmiah yang sudah ditandatangani Dosen Pembimbing dan Ketua Jurusan dengan melampirkan surat revisi dan cetakan *barcode* yang dicetak melalui studentsite ke loket 17.

6.5. Pengumpulan ke Perpustakaan

Scan Lembar Pengesahan dan Orisinalitas (yang sudah ditandatangani lengkap). Unggah semua Tulisan Ilmiah dan hasil *scan* ke Perpus “studentsite”. Menyerahkan *hardcover* tulisan ilmiah yang sudah ditandatangani dosen pembimbing, kaprodi dan kabag serta surat lulus sidang akhir ke bagian/ loket perpustakaan untuk verifikasi. Setelah mendapatkan blangko sumbangan buku setara D3, lakukan pembayaran pada bank DKI dan kembali ke loket perpustakaan untuk mendapatkan bukti penyerahan Karya Ilmiah.

LAMPIRAN 1. SAMPUL TULISAN ILMIAH

UNIVERSITAS GUNADARMA
DIREKTORAT DIPLOMA TEKNOLOGI INFORMASI

Time New
Roman, 16, bold

Time



TULISAN ILMIAH

JUDUL

JUDUL

Nama : Nama Mahasiswa
NPM : NPM Mahasiswa
Jurusan : D3 Teknik Komputer
Pembimbing : Gelar dan Nama Pembimbing

**Diajukan Guna Melengkapi Sebagian Syarat Dalam Mencapai
Gelar Ahli Madya**

JAKARTA

TAHUN

LAMPIRAN 2. PERNYATAAN ORISINALITAS DAN PUBLIKASI

PERNYATAAN ORISINALITAS DAN PUBLIKASI

Saya yang bertanda tangan di bawah ini,

Nama : Nama Mahasiswa
NPM : NPM Mahasiswa
Judul PI : JUDUL
Tanggal Sidang : Tanggal diadakannya sidang
Tanggal Lulus : Tanggal kelulusan mahasiswa

menyatakan bahwa tulisan ini adalah merupakan hasil karya saya sendiri dan dapat dipublikasikan sepenuhnya oleh Universitas Gunadarma. Segala kutipan dalam bentuk apa pun telah mengikuti kaidah, etika yang berlaku. Mengenai isi dan tulisan adalah merupakan tanggung jawab Penulis, bukan Universitas Gunadarma. Demikian pernyataan ini dibuat dengan sebenarnya dan dengan penuh kesadaran.



Jakarta, Tanggal-bulan-tahun (tanggal ACC)

T T D

(Nama Mahasiswa)

LAMPIRAN 3. LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PENGESAHAN

Judul PI : JUDUL
Nama : Nama Mahasiswa
NPM : NPM Mahasiswa
Tanggal Sidang : Tanggal Sidang
Tanggal Lulus : Tanggal Lulus

Menyetujui,

Pembimbing

Kepala Bagian Sidang Ujian

(Nama Pembimbing)

(Dr. Edi Sukirman, SSi., MM)

Ketua Program Studi

(Dr. Mohammad Iqbal, SKom., MMSI)

LAMPIRAN 4. PENULISAN ABSTRAK

ABSTRAK

Nama Mahasiswa, NPM Mahasiswa

JUDUL

Tulisan Ilmiah D3Teknik Komputer Direktorat Diploma Teknologi
Informasi. Universitas Gunadarma. Tahun Lulus

Kata kunci : katakunci1, katakunci2, katakunci3 (3 - 5 kata, diurut abjad)

(xii + 62 + Lampiran)

Abstrak merupakan pemadatan dari hasil penelitian/ tulisan. Ditulis 1 spasi dengan jumlah maksimum 200 kata (maksimum 1 halaman). Isi abstrak mencakup masalah utama, tujuan atau pertanyaan yang ingin dijawab oleh peneliti, metode penelitian/ penulisan, hasil penelitian dan kesimpulan yang diperoleh dari penelitian.

.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....
.....

Daftar Pustaka (tahun awal – tahun akhir)

LAMPIRAN 5. KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Kuasa yang telah memberikan berkat, anugerah dan karunia yang melimpah, sehingga Penulis dapat menyelesaikan Tulisan Ilmiah ini. Tulisan Ilmiah ini disusun guna melengkapi sebagian syarat dalam mencapai gelar Ahli Madya pada prodi Teknik Komputer/Manajemen Informatika*, Direktorat Diploma Teknologi Informasi, Universitas Gunadarma. Adapaun judul Tulisan Ilmiah ini adalah JUDUL KARYA ILMIAH.

Walaupun banyak kesulitan yang Penulis harus hadapi ketika menyusun Penulisan Ilmiah ini, namun berkat bantuan dan dorongan dari berbagai pihak akhirnya tugas ini dapat diselesaikan dengan baik. Untuk itu Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Prof. Dr. E.S. Margianti, SE., MM., selaku Rektor Universitas Gunadarma.
2. Prof. Dr. B.E.F Da Silva, MSc., selaku Direktur Program Diploma Teknologi Informasi Universitas Gunadarma.
3. Dr. Mohammad Iqbal, SKom., MMSI, selaku Kaprodi Diploma Tiga Teknik Komputer Direktorat Diploma Teknologi Informasi Universitas Gunadarma.
4. Dr. Edi Sukirman, SSi., MM, selaku Kepala Bagian Sidang Ujian Universitas Gunadarma.
5., selaku Dosen Pembimbing
6.
7. dan seterusnya

Jakarta, Bulan dalam kata dan Tahun

(Nama Penulis)

LAMPIRAN 6. DAFTAR ISI

DAFTAR ISI

Dibuat dalam table, tapi
no border, shg ketika di
print tidak ada borfemnya

	Halaman
Halaman Judul	i
Pernyataan Orisinalitas dan Publikasi	ii
Lembar Pengesahan	iii
Abstrak	iv
Kata Pengantar	v
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	vii
Daftar Tabel	ix
Daftar Lampiran	x
1. PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Ruang Lingkup	2
2. TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Arduino	5
2.2 Kapasitor	6
3. PEMBAHASAN	
3.1 Perancangan Alat	25
3.2 Analisis Rangkaian	27
4. PENUTUP	
4.1 Simpulan	50
4.2 Saran	51
DAFTAR PUSTAKA	53
LAMPIRAN	L-1

LAMPIRAN 7. DAFTAR GAMBAR, TABEL DAN LAMPIRAN
(Masing-masing dalam halaman tersendiri)

DAFTAR GAMBAR

Dibuat dalam table, tapi no border, shg ketika di print tidak ada borfernya

	Halaman
Gambar 2.1 Bentuk Fisik Aduino	1
Gambar 2.2 Bentuk Fisik Kapasitor	2
Gambar 3.1 Blok Diagram	14

DAFTAR TABEL

Dibuat dalam table, tapi no border, shg ketika di print tidak ada borfernya

	Halaman
Tabel 2.1 Tabel Kebenaran	1
Tabel 2.2 Data A	2
Tabel 3.1 Data X	14

DAFTAR LAMPIRAN

Dibuat dalam table, tapi no border, shg ketika di print tidak ada borfernya

	Halaman
Lampiran 1 Poster Penulisan	L-1
Lampiran 2 Gambar Rangkaian	L-2
Lampiran 3 Daftar Komponen	L-3
Lampiran 4 PCB Rangkaian	L-4
Lampiran 5 <i>Flowchart</i>	L-5

LAMPIRAN 8. PENAMAAN BAB

2. TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Subbab 1

2.1.1. Sub-Subbab 1

2.1.2. Sub-subbab 2

2.2. Subbab 2

2.3. Subbab 3

Catatan:

- Semua penomoran subbab berada di sebelah kiri
- Subsubbab tidak boleh 1 (sendiri), minimal harus ada 2 subsubbab

LAMPIRAN 9. PENULISAN SITASI

Menurut Munawar (2018), UML adalah.... ..

.....
.....

Sejarah perkembangan aplikasi *mobile* menurut Edy (2018),

.....
.....

Handphone yang dikatakan sebagai *smartphone* adalah salah satu perangkat *mobile* yang awalnya hanya berfungsi sebagai alat komunikasi, namun kini memiliki fungsi lebih (Edy, 2016).

Kuis adalah salah satu bentuk *game* edukasi, *user* harus menjawab soal untuk mendapatkan nilai di akhir *game* (Bonifacio Barros, Fitri Marisa dan Indra Dharma Wijaya, 2018).

Millealab adalah perangkat atau *tool* berbasis *cloud computing* yang dapat membantu pembuatan konten bahan ajar (Anggoro, 2020).

Format proposal skripsi di Universitas Gunadarma telah diatur penulisannya mengikuti *template* yang telah disediakan (Sistem Informasi, 2018).

Lulusan sarjana strata 1 (S1) diharapkan dapat menguasai konsep teoritis secara mendalam baik di bidang pengetahuan maupun keterampilan, (Kemenristekdikti, 2016).

LAMPIRAN 10. DAFTAR PUSTAKA

Buku

Munawar. (2018). Analisis Perancangan Sistem Berorientasi Objek dengan UML. ISBN 9786026232779. Jakarta: Penerbit Informatika.

Buku Online

Edy Budiman. (2018). Mobile Programming for Student. Mulawarman University Press. Diakses dari https://www.academia.edu/38253550/Buku_Ajar_Mobile_Programing_for_Student.pdf.

Jurnal

Edy Budiman. (2016). Pemanfaatan Teknologi *Location Based Service* Dalam Pengembangan Aplikais Profil Kampus Universitas Mulawarman Berbasis Mobile. Jurnal Ilmiah ILKOM Vol. 8, No. 3, Desember 2016. Halaman 34-42.

Jurnal Online

Bonifacio Barros, Fitri Marisa, Indra Dharma Wijaya. (2018). Pembuatan Game Kuis Siapa Pintar. Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan. Vol 3, No 1, 2018. Diakses tanggal 14 Februari 2020 dari <https://ejurnal.unmerpas.ac.id/index.php/informatika/article/view/88>.

Artikel Online

Anggoro Surya Jati. (Rabu, 12 Feb 2020 20:48 WIB). Millealab, Platform Pembuat Konten VR untuk Guru. Tulisan pada https://inet.detik.com/cyberlife/d-4896885/millealab-platform-pembuat-konten-vr-untuk-guru?_ga=2.264309197.398782407.1581668434-589898642.1531627318.

Dokumen dari Situs atau Bagian

Gunadarma. (2020). Format Proposal Skripsi. Diakses dari Jurusan Sistem Informasi, Sistem Informasi Universitas Gunadarma, https://filkom.gunadarma.ac.id/sisinformasi/door/download/1787686878814613676909FORMAT_PROPOSAL_SKRIPSI_2.pdf.

Publikasi Pemerintah Online

Kemenristekdikti. (2016). Sosialisasi Kemampuan Lulusan. Diakses dari http://www.kopertis12.or.id/wp-content/uploads/2016/06/small_SN_DIKTI_44_2015_SOSIALISASI.pdf.

LAMPIRAN 11. LEMBAR PERNYATAAN UJICOBA

LEMBAR PERNYATAAN UJICOBA

Saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama :

NPM :

Judul PI: :

.....

.....

Menyatakan bahwa alat yang dibuat dalam Tulisan Ilmiah ini telah selesai dan diujicobakan. Semua fungsi telah berjalan dengan baik.

Demikian pernyataan ujicoba ini dibuat dengan sebenar-benarnya dan dengan penuh kesadaran.

Jakarta, tanggal-bulan-tahun (ujicoba)

Mahasiswa

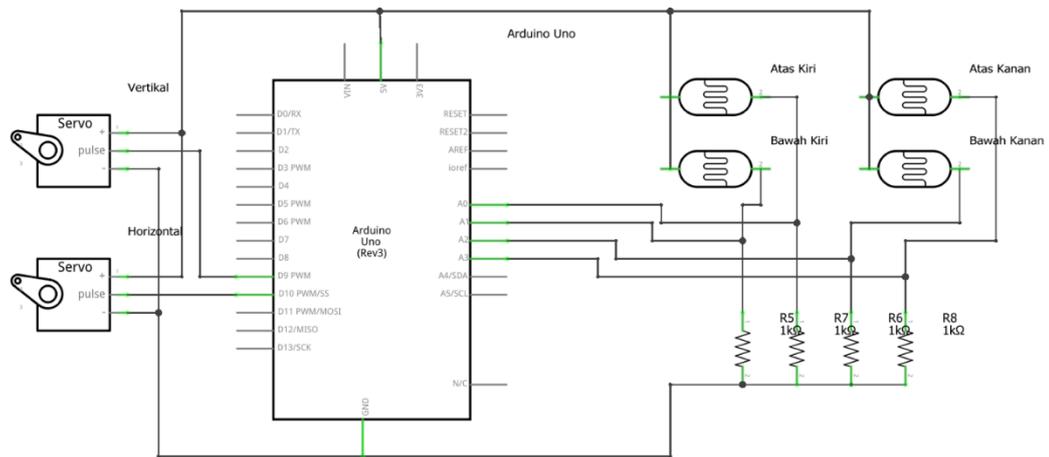
Pembimbing

(nama mahasiswa)

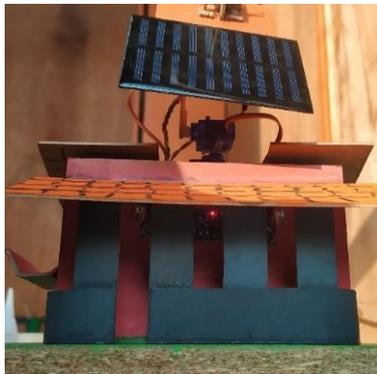
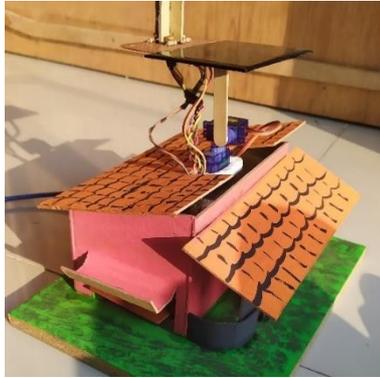
(nama pembimbing)

LAMPIRAN 12. PENAMAAN LAMPIRAN

LAMPIRAN 1 GAMBAR RANGKAIAN



LAMPIRAN 2
GAMBAR ALAT



LAMPIRAN 13. SURAT PERSETUJUAN

SURAT PERSETUJUAN

UJIAN SIDANG PENULISAN PENELITIAN / KERJA PRAKTEK

Yang bertanda tangan dibawah ini adalah Dosen Pembimbing dari :

Nama :

N.P.M :

Jenjang : Diploma Tiga (D3), Jurusan :

Menyatakan bahwa mahasiswa tersebut diatas sudah dapat menyajikan Penulisan Penelitian / Kerja Praktek yang berjudul (Maximum 160 Karakter) :

.....
.....
.....

Terima Kasih.

.....

Dosen Pembimbing,

(.....)

- Mohon tidak lupa untuk menuliskan :
Judul Pl, Tgl. Acc & nama dosen pembimbing
Secara lengkap.

Potong Disini

TANDA TERIMA BERKAS PERMOHONAN UJIAN SIDANG PENULISAN PENELITIAN / KERJA PRAKTEK DIPLOMA TIGA

Telah terima berkas permohonan ujian sidang Penulisan Penelitian / Kerja Praktek dari :

Nama :

N. P. M :

Jurusan :

Dijadwalkan untuk sidang : Tanggal : / / Tempat :

Konfirmasi : Tanggal : / / Kembali ke loket

LAMPIRAN 14. NILAI DOSEN PEMBIMBING



UNIVERSITAS GUNADARMA

SK No. 92 / Dikti / Kep / 1996

Fakultas Ilmu Komputer, Teknologi Industri, Ekonomi
Teknik Sipil & Perencanaan, Psikologi, Sastra

NILAI DOSEN PEMBIMBING PENULISAN PENELITIAN / KERJA PRAKTEK

Nama :
NPM :
Jurusan :
Judul Penulisan :

Pembimbing :
Tanggal Sidang :

No.	PENILAIAN	BOBOT	NILAI
1.	Penulisan Materi	70 %	
2.	Penyajian		
3.	Penguasaan Materi	50 %	

.....
Dosen Pembimbing,

(.....)

LAMPIRAN 16. BUKU BIMBINGAN



Formulir Bimbingan Karya Ilmiah D3 Teknik Komputer

Nama : _____

NPM : _____

Kelas : _____

Pembimbing : _____

Tema : _____

No	Tanggal	Media	Kegiatan	Paraf Mahasiswa	Paraf Pembimbing
1		Tatap Muka / Email / WA / Gmeet	Kolom ini diisi oleh mahasiswa, untuk melaporkan progress skripsi nya		
			Kolom ini bisa digunakan dosen untuk memberi komentar / tugas apay g hrs dilakukan mahasiswa		
2					
3					
4					
5					

No	Tanggal	Media	Kegiatan	Paraf Mahasiswa	Paraf Pembimbing
6					
7					
8					
9					

No	Tanggal	Media	Kegiatan	Paraf Mahasiswa	Paraf Pembimbing
10					
11					
12					
13					
14					

No	Tanggal	Media	Kegiatan	Paraf Mahasiswa	Paraf Pembimbing
15					

LAMPIRAN 17. TEMPLATE TAYANGAN

 GUNADARMA UNIVERSITY

Judul PI

Nama / NPM



Pembimbing :

UG | PENULISAN ILMIAH
UNIVERSITAS GUNADARMA

Latar Belakang Masalah

Gunadarma
UG University

- ✓ Isi dengan ringkasan latar belakang masalah anda, jangan terlalu berbelit-belit, point2nya saja.....
- ✓ Ambil dari bab 1 (tidak langsung copas bab 1)
- ✓ Penjelasannya silahkan anda jelaskan secara lisan pada saat sidang

visit our website
www.gunadarma.ac.id

More Information
GUNADARMA UNIVERSITY
Jl. Margonda Raya 100, Pondok Cina - Depok, Indonesia
Telp. (+62-21) 7888 1112

Gunadarma
UG University



Tujuan

- ✓ Isi dengan ringkasan dari tujuan PI anda, jangan terlalu berbelit-belit, point2nya saja.....
- ✓ Ambil dari bab 1 (tidak langsung copas bab 1)
- ✓ Penjelasannya silahkan anda jelaskan secara lisan pada saat sidang

Blok Diagram

- ✓ Ambil dari bab 3
- ✓ Hanya blok diagram.... Penjelasannya secara lisan

Flowchart

- ✓ Ambil dari bab 3
- ✓ Hanya flowchart saja.... Penjelasannya secara lisan

Gambar Rangkaian

- ✓ Ambil dari bab 3
- ✓ Hanya gambar rangkaian saja.... Penjelasannya secara lisan

Gambar Alat

- ✓ Ambil dari bab 3
- ✓ Hanya gambar alat yang sudah jadi saja....
Penjelasannya secara lisan
- ✓ Jika memungkinkan, masukkan juga ujicoba

Kesimpulan dan Saran

Kesimpulannya :

- Kesimpulan adalah jawaban dari latar belakang dan tujuan di bab 1, apakah tercapai atau tidak

Saran :

- Jelaskan bagaimana perkembangan yang sudah anda buat tersebut apakah masih bisa di kembangkan atau tidak